



Quest Map

Les Quest Map sont des posters décoratifs à accrocher chez soi pour apporter une touche ludique à son intérieur. Chaque poster est composé d'une multitude d'activités à résoudre visuellement. Le projet s'adresse aux Geek fan de jeux vidéo et de mangas. Observez simplement le visuel pour comprendre son but, résoudre ses jeux et découvrir tous les secrets qu'il recel. Aucun matériel n'est requis pour jouer, seul le poster et vos méninges.

Les boutiques vendent de plus en plus de produits dérivés issus d'univers de jeux, comme des affiches ludiques. Ce qui n'est pas encore proposé, c'est un poster ludique avec un univers riche pour résoudre ses épreuves.

Le but du jeu

Chaque poster est pensé comme un réel objet décoratif à accrocher chez soi. Quand quelqu'un regarde de plus près l'illustration, il se rend compte d'objectifs à atteindre, le jeu commence alors ! Aucun cadre n'est imposé au joueur et toutes les informations pour comprendre et terminer les jeux sont contenues dans le visuel.

On peut comparer ses jeux aux "Où est Charlie" ou à des "Labyrinthes". Il peut donc s'agir de trouver son chemin pour rattraper un Tanuki voleur, de trouver un fruit étrange dans un arbre ou de comprendre dans quel sens tourne un rouage mécanique. Le but principal des Quest Map est donc de surprendre ses observateurs avec des activités et de les plonger dans un univers riche en narration.



*Visuel prototype



Le produit

- Poster A1 170g mat

- Boite carton 60x60x600

Pour une première édition d'une gamme, le projet pourrait être produit en 500 exemplaires.

	unitaire	500 exemplaires
production poster	0,97 €	485,00 €
production emballage	1,17 €	585,00 €
total	2,14 €	1 070,00 €

Les Quest map sont vendus 8,50€

Les posters vendus en boutique ont généralement un prix minimum de 12€. Par rapport au prix de production unitaire des Quest Map, il est intéressant de passer sous la barre des 10€ pour se démarquer de la concurrence et s'adapter aux réalités du marché du jeu, dont les prix sont en forte baisse.

L'univers

La qualité visuelle est un point essentiel des Quest Map. Le poster est donc chargé de détails disséminés dans des scènes complexes. La narration des jeux est travaillée de sorte à ce que le joueur puisse se projeter pour comprendre les enjeux de chaque objectif.

Fabian est l'artiste du projet. Il a développé un style visuel détaillé et un univers inédit.

Découvrez L'aurore Flamboyante

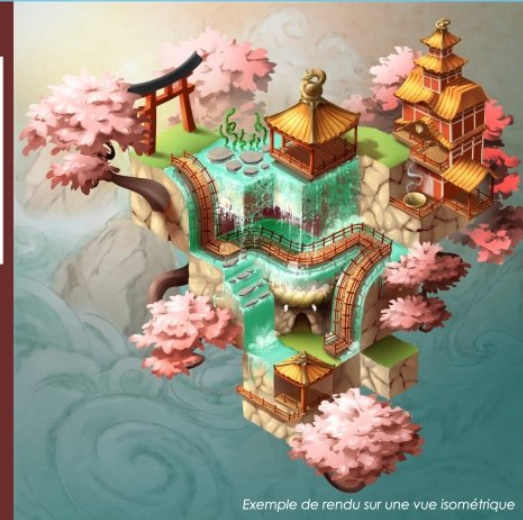
Un peuple de dragons vénèrent le soleil dans un temple asiatique niché dans les nuages.

Pour les prochains projets, il sera possible de se projeter dans des univers inédits ou tirés de licences célèbres.

Layout sketch



Palette de couleurs



Exemple de rendu sur une vue isométrique

Avec leur philosophie axée autour du dragon, c'est le temple tout entier qui se pare d'images et éléments rappelant l'iconologie draconique.



La fumée comme vecteur d'information

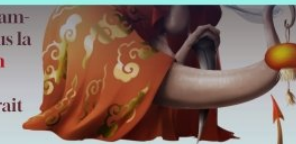
Les oracles savent interpréter la parole des dragons et utilisent de vastes encensoirs pour matérialiser des signaux.

sur le fait que l'Aurore Flamboyante se manifeste sous la forme d'un grand dragon cracheur de feu dont la chaleur du souffle viendrait baigner la cité.

Dévoit



Oracle



Apôtre



Quest Map

L'équipe

Nous sommes deux créateurs français, Breton et Toulousain. Avec nos expériences dans le domaine du jeu vidéo et du jeu de société, nous avons une vision claire de la méthode de productions pour des projets comme celui-ci.

Je suis Ange, le créateur principal du projet. J'ai déjà travaillé sur de nombreux projets ludiques, notamment avec des éditeurs. Nous avons passé plusieurs semaines à prototyper et à tester différents concepts avant de confirmer cette direction inédite.

Ange



angelogames.fr



Fabian



fabianmosakowski.com

