

La BD Ludique

Prenez n'importe quelle bande dessinée de votre collection et plongez-vous dans un jeu de déduction coopératif pour faire deviner la bonne case.

Vendu avec son propre tome, le jeu s'adresse au grand public et reste accessible pour les plus jeunes avec des règles simples pour des parties de 15 minutes jusqu'à 6 joueurs.

Matériel

Une bande dessinée

C'est le support du jeu, elle permet de faire deviner la solution aux joueurs. N'importe quelle BD peut permettre de jouer, mais il y en a une offerte dans la boîte.



Cartes numérotées 1-13

permet de savoir quelle case faire deviner aux joueurs.



Pointeur circulaire

Permet de pointer un indice sur la page.



Concept de jeu

Une partie se déroule en manche. On passe les pages pour marquer des points. La partie s'arrête quand la BD est terminée.

Au début d'une manche, un joueur devient "Pointeur" et tire une carte. Le numéro indique la case qu'il doit faire deviner aux autres joueurs, les "Observateurs".

2

Pour donner un indice, il prend le pointeur circulaire et le place n'importe où sur la page. Les autres joueurs discutent et proposent une case. Si c'est la bonne case, on avance dans la BD, sinon, on recule.

Saurez-vous trouver la bonne case ?



Solution : la case deux

Le support de la BD permet d'exploiter plusieurs concepts pour donner des indices : Les personnages, les décors, les textes, les lignes de mouvement.

Si une BD est donnée dans la boîte de jeu, elle peut servir de livret de règles pour accompagner les joueurs.

Les univers

Pour le contenu de la bande dessinée, il est possible d'exploiter les licences de votre maison d'édition.

À chaque univers ses propres règles, il est possible d'adapter le jeu à ces licences, avec l'ajout d'un traître, d'un maître de jeu ou d'une nuance dans les indices.

Auteurs

Ange



angelogames.fr

Jeremy



jeu10ouie.fr